

Piotr Bidny

Dane osobiste

E-mail pbidny@gmail.com

Telefon +48 537 077 252

LinkedIn
<https://pl.linkedin.com/in/piotr-bidny>

Mój GitHub
<https://github.com/jukialen>

Umiejętności

Miękkie:

- sumienność
- pracowitość
- wysoka kultura osobista

Techniczne:

1. Frontend
 - HTML5
 - SCSS Modules
 - RWD
 - Formik
 - Yup
 - Chakra UI
 - metodologia BEM
 - Atomic Design
2. Backend
 - SQL
 - Firebase
3. Wspólne dla pierwszych
 - Git
 - Typescript
 - axios
 - REST api
 - Nextjs
 - Docker
4. Inne
 - Figma

O mnie

Aspirujący frontend developer, rozwijający umiejętności w HTML, CSS oraz frameworkach poprzez realizację własnych projektów. Poznając podstawy backendu, zyskuję szerszą perspektywę tworzenia aplikacji. Korzystam z Figmy przy projektowaniu UI/UX, a podstawową wiedzę z zakresu marketingu (SEO, email marketing, automatyzacje) wykorzystuję w celu optymalizacji komunikacji i doświadczenia użytkownika oraz lepszego pozycjonowania stron. Angielski używam głównie do pracy z dokumentacją, jednocześnie rozwijając umiejętności mówienia i słuchania.

Doświadczenie

04.11.2022 - 31.01.2023

Magazynier

Randstad Polska

- układanie produktów w odpowiedniej lokalizacji;
- skanowanie kodów kreskowych;
- wprowadzanie produktu do systemu;
- zachowanie ładu i porządku na stanowisku pracy.

21.10.2019 - 30.09.2020

Magazynier

Hemmersbach GmbH Co.KG

- redystrybucja komputerów dla serwisantów wg typu;
- pomoc w pracy serwisantów (np. uruchamianie testów diagnostycznych);
- inne (m. in. skanowanie kodów kreskowych i sprzątnięcie stanowiska pracy).

31.05.2016 - 24.06.2016

Pracownik produkcji

Pmi Solutions

- przygotowywanie stanowiska pracy;
- sprawdzanie każdej partii produktu;
- układanie produktów na paletę;
- zamykanie worków z produktem przez zgrzewanie worka;
- wypełnianie worka produktem;
- utrzymywanie porządku i czystości.

09.04.2015 - 25.04.2015

Magazynier

Randstad Polska

- rozpakowywanie towarów na wózki i wpisywanie ich do systemu;
- zachowanie ładu i porządku na stanowisku pracy.

Wyszktałenie

10.2024 - 04.2025

Politechnika Wrocławska

Kierunek: **Elektronika**

09.2017 - 06.2018

Studium "Nova Centrum Edukacyjne"

Kierunek: **technik grafik komputerowy**

09.2015 - 06.2017

TEB Edukacja

Kierunek: **technik informatyk**

09.2010 - 06.2013

II Liceum Ogólnokształcące

Kierunek: **matematyczno-fizyczno-informatyczny**

Języki obce

Polski - Ojczysty

Angielski - A2 (

czytanie dokumentacji - B1

pisanie - A2

mówienie - A1

słuchanie - A1)

Zainteresowania

programowanie

kultura Japonii

komputery (głównie mobilne)

fotografia

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu tej oraz przyszłych rekrutacji (zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018,poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016r.w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO)

Projekty

Frontend:

portal_for_artists_in_next

(https://github.com/jukialen/portal_for_artists_in_next)

Portal społecznościowy dla artystów. Można umieszczać rysunki, zdjęcia, animacje i krótkie filmiki.

Wykorzystywane narzędzie i główne technologie:

- Webstorm;
- Nextjs;
- moduły SCSS;
- ChakraUI;
- Supabase;
- TypeScript;
- Git.

Backend:

pfartists_back (https://github.com/jukialen/pfarmists_back)

Była to próba stworzenia backendu dla poszerzenia horyzontów.

Wykorzystywane narzędzie i główne technologie:

- Webstorm;
- Nestjs;
- TypeScript;
- Prisma;
- SuperTokens;
- Docker;
- Git.

Projektowanie UI:

pfartists_swift

(<https://www.figma.com/design/3DzZfXZFPmrHvQ48pD9KS7/Pfarmists-Swift?node-id=0-1&t=KuTN4B8mFdYr17EH-1>)

Próba zaprojektowania w Figmie interfejsu aplikacji w stylu natywnej aplikacji na iOS, aby praktycznie lepiej zrozumieć jak projektować UI dla aplikacji i stron internetowych.